



ECO-MEDIA

Módulo: Voluntariados digitales en los retos sociales

Sesión de introducción

Número de proyecto

2021-1-ES01-KA220-ADU-000026310



Co-funded by
the European Union

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional.

Contenidos

- Presentación de los objetivos del módulo
- Estructura del módulo
- Objetivos de aprendizaje
- Competencias
- Valor añadido del módulo



Objetivos del módulo

El voluntariado capacita a la sociedad en su conjunto y a cada uno de nosotros como individuos. Los voluntarios no sólo prestan servicios en beneficio de las comunidades locales, sino que también promueven los valores europeos y apoyan activamente la creación de un futuro mejor para la UE.

El voluntariado ha proliferado en toda la UE debido a la reciente **pandemia COVID-19** que ha transformado varios sectores e introducido nuevos conceptos, incluidas las tendencias en el voluntariado que han surgido para seguir el ritmo de los cambios en el mundo laboral.

Este módulo proporciona información sobre el papel del voluntariado electrónico a la hora de influir positivamente en los retos sociales y sobre cómo las herramientas del **voluntariado digital** pueden aplicarse eficazmente en la lucha contra el cambio climático.

Estructura del módulo

Sesión de bienvenida/ introducción

- Presentation of an overview of the module
- Presentation of aims and learning objectives

Sesión 1: El papel de los voluntariados digitales en los retos sociales

- Definitions of e-volunteering and social challenges
- The role that e-volunteering plays in alleviating social challenges

Sesión 2: Digital methodologies for the engagement of young people to volunteer

- Digital methodologies & effective methods to engage youth in e-volunteering activities

Sesión 3: Repository of digital tools for digital youth work

- Repository of digital tools

Sesión de cierre

- Final thoughts
- Evaluation
- Feedback

Objetivos didácticos

Sesión 1

- Entender la diferencia entre voluntariado y voluntariado digital
- Entender la definición de retos sociales
- Conocer los distintos tipos de voluntariado electrónico
- Conocer el papel que tiene el voluntariado digital para paliar los retos sociales
- Ganar perspectiva sobre el papel que desempeña el voluntariado electrónico en la lucha contra el cambio climático.

Sesión 2

- Entender el significado y las características de las metodologías digitales
- Definir el compromiso en el contexto de la juventud (generación y, z y alfa)
- Aplicar metodologías digitales para implicar a los jóvenes y fomentar el voluntariado electrónico

Sesión 3

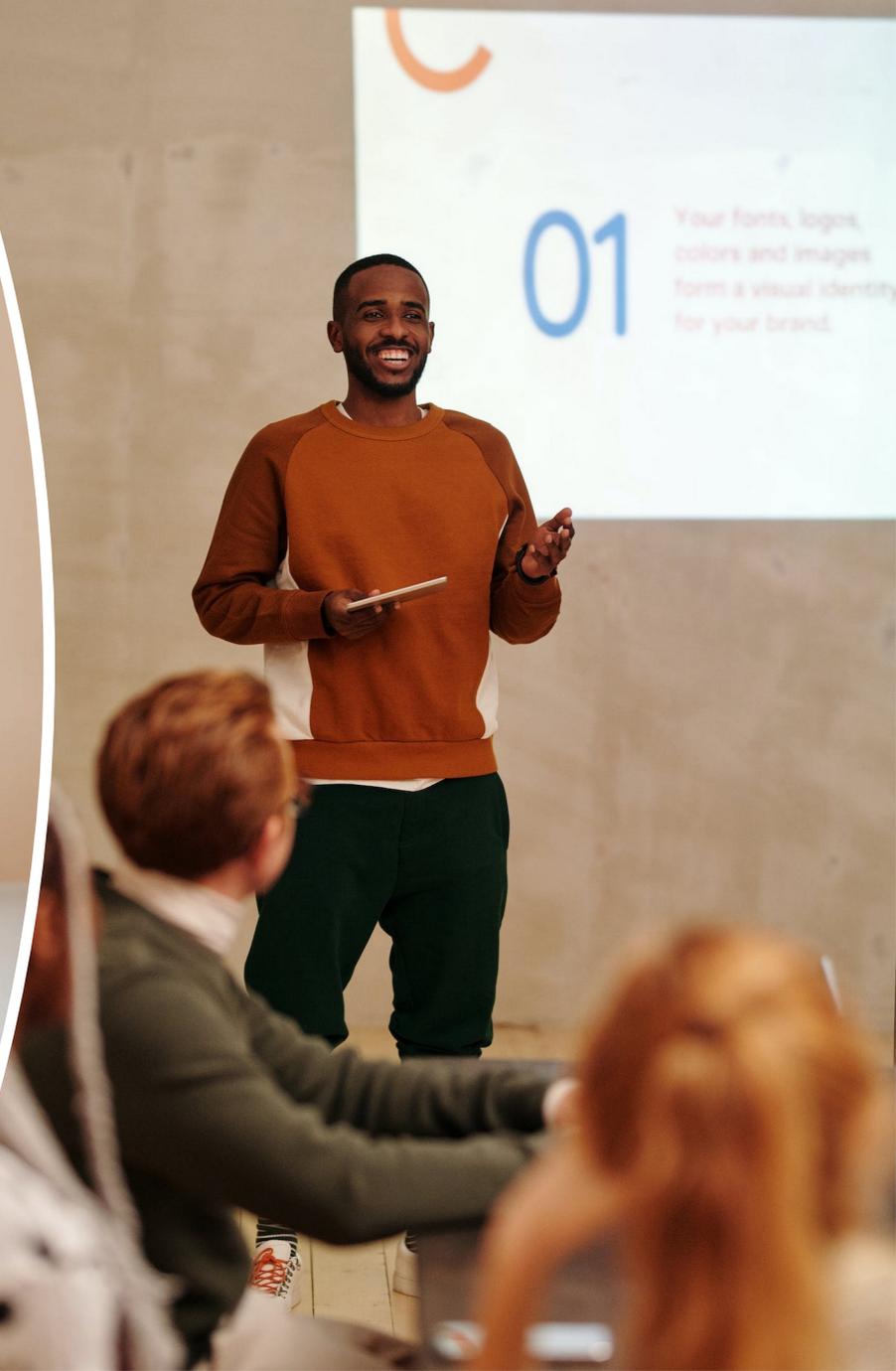
- Conocer las herramientas digitales disponibles
- Identificar formas de aplicar las herramientas digitales
- Comprender el uso de las herramientas digitales para el trabajo de los jóvenes en la lucha contra el cambio climático

Habilidades que se pretenden adquirir



¡Vamos a conocernos!

- ¡Preséntate!
- ¿Por qué participas en este curso?
- ¿Qué esperas de este curso?



**¿Alguna pregunta?
¡Muchas gracias!**



CONOCE A NUESTROS SOCIOS





ECO-MEDIA

¡SÍGUENOS
EN REDES SOCIALES!



**Co-funded by
the European Union**

Este proyecto ha sido financiado con el apoyo de la Comisión Europea. Esta publicación refleja únicamente las opiniones del autor, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información aquí difundida.

Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivadas 4.0 Internacional.